

**2021****FORMULARZ ZŁĄCZENIA PROJEKTU****DANE OSOBY ZGŁASZAJĄCEJ PROJEKT**

Imię i nazwisko	
Adres	
Telefon	
E-mail	

Zgłaszam następujący projekt do realizacji w ramach budżetu obywatelskiego w Gminie Wasilków:

1. Rodzaj Projektu: ogólnomiejski ☐ / sołecki ☐

2. Sołectwo (wybierz w przypadku projektu sołeckiego):

3.

1. Dąbrówki

2. Jurowce

3. Katryńka

4. Nowodworce

5. Rybniki

6. Sielachowskie – Osowicze

7. Sochonie

8. Studzianki I

9. Studzianki II

10. Woroszyły

11. Wólka Przedmieście – Wólka Poduchowna

4.

Tytuł projektu (maksymalnie 8 słów) *Tytuł będzie zamieszczony na karcie do głosowania

5.

Krótki opis projektu (maksymalnie 16 słów) *Krótki opis będzie zamieszczony na karcie do głosowania

6.

Lokalizacja projektu

7.

Opis projektu (maksymalnie 400 słów) - co dokładnie ma zostać zbudowane zakupione lub zorganizowane w ramach proponowanego projektu

8.

Potencjalni odbiorcy projektu

**2021****FORMULARZ ZŁOŻENIA PROJEKTU****9.****Szacunkowy koszt realizacji projektu** *Maksymalny koszt projektu ogólnomiejskiego wynosi 100 tys. zł, a sołeckiego 22 tys. zł**10.****Szacunkowe koszty eksploatacji i utrzymania związane z realizacją tego projektu?** *jeśli dotyczy**11.****Oświadczenia i zgody:**

- Oświadczam, że akceptuję i zapoznałam/em się z Regulaminem Budżetu Obywatelskiego w Gminie Wasilków.
- Oświadczam, że mieszkam w: mieście Wasilków/ sołectwie
z zamiarem stałego pobytu. (* podkreśl właściwe)
- Oświadczam, że podane dane są prawdziwe i aktualne.
- Oświadczam, że w dniu składania wniosku mam ukończone 18 lat (* jeśli dotyczy)

miejscowość, data_____
czytelny podpis**Ważne! W przypadku niepełnoletnich wnioskodawców wymagana jest zgoda jego opiekuna prawnego:**

- Jestem rodzicem/ opiekunem prawnym osoby składającej niniejszy wniosek i akceptuję udział mojego dziecka/ podopiecznego w tym przedsięwzięciu.
- Zapoznałam się z treścią projektu składanego przez moje dziecko/ podopiecznego oraz z regulaminem budżetu obywatelskiego w Gminie Wasilków.

miejscowość, data_____
czytelny podpis